

SPILLEREGLEMENT

CSK julecup

24-5-45

C-S-K

Spilletider

- Alle klasser spiller kamper på **1 x 18** min. Finalen varer **2 x 10** min med kort pause.

Gult og rødt kort, leggskiner

- Gult kort brukes på vanlig måte. Tre gule kort medfører at spilleren må stå over neste kamp.
- Utvist spiller erstattes etter 3 min. Utviste spillere skal automatisk stå over lagets neste kamp. Rapport om dette blir levert sekretariatet av kampens dommer.
- **Leggskiner er påbudt i alle kamper!**

5er-fotball

Målspark

- Målspark erstattes av **målkast**. Ballen skal alltid kastes ut av målfeltet i løpet av 4 sekunder – også når ballen er i spill og målvakten holder ballen i fast grep etter en redning.
- Ballen er i spill når den har kommet ut av straffesparkfeltet. Når målvakt setter ballen i spill etter målkast, kan ikke målvakt berøre ballen før en annen spiller har vært borti ballen.

Midtlinjen, igangsetting av spillet, ball i taket og avstand

- Målvakt kan **IKKE** under spillets gang bevege seg over midtlinjen. Hvis det skjer idømmes indirekte frispark til motstander fra det sted målvakten passerer midtlinjen. Målvakten *kan* dessuten gis gult kort dersom han ved å passere midtlinjen *forstyrrer motstandernes spill* eller ved *gjentatte brudd* på regelen. Dommeren kan unnlate å dømme indirekte frispark så fremt motstander – etter dommerens skjønn – har større fordel av ballen enn å få indirekte frispark.
- Målvakt kan når som helst kaste ballen over midtlinjen. Mål kan også gjøres fra målkast.
- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet gjenopptas ved *innsпарк* til det laget som ikke berørte ballen sist før den traff taket.
- Motspillere skal være minst **5** meter fra ballen ved avspark, frispark, innsпарк, hjørnespark og straffespark.
- Fra det tidspunkt spilleren/laget **KAN** sette i gang spillet og til det **BLIR** satt i gang, skal det ikke gå mer enn fire sekunder.
- Alle kamper starter med dropping av ballen.



SLUTTSPILL – Uavgjort i avsluttende kamper

Ved uavgjort etter ordinær tid avgjøres kampene med **straffesparkkonkurranse** etter følgende prosedyre:

- Dommeren kaster mynt om hvilket lag som skal begynne og bestemmer hvilket mål som skal benyttes.
- Lagene velger ut tre – **3** – spillere. Det er kun disse spillerne som kan ta straffespark. Straffesparktakerne samles på midtbanen, øvrige spillere ved innbytterbenken. Det tas en – **1** – straffe av hvert av lagene. Laget som først får ett – **1** – mål mer enn motstanderen etter likt antall straffespark, er vinner.
- Første tre – **3** – straffesparkene tas fra 9 meter; de øvrige tas fra 11 meter.
- Hvis det står likt etter at alle tre straffesparktakerne på hvert lag har tatt straffe, gjentas samme rekkefølge på nytt.