

# Turneringsregler CSK Julecup

## Spilletider

- Alle klasser spiller kamper på **1 x 18** min. Finalen varer **2 x 10** med kort pause.

## Gult og rødt kort, leggskiner

- Gult kort brukes på vanlig måte. **3** gule kort medfører at spilleren må stå over neste kamp.
- Utvist spiller erstattes etter **3** min. Utviste spillere skal automatisk stå over lagets neste kamp. Rapport om dette blir levert sekretariatet av kampens dommer.
- **Leggskiner er påbudt i alle kamper!**

## 5er-fotball

### Målspark

- Målspark erstattes av **målkast**. Ballen skal alltid kastes ut av målfeltet i løpet av 4 sekunder – også når ballen er i spill og målvakten holder ballen i fast grep etter en redning.
- Ballen er i spill når den har kommet ut av straffesparkfeltet (6-meteren). Når målvakt setter ballen i spill etter målkast, kan ikke målvakt berøre ballen før en annen spiller har vært borti ballen.

### Midtlinjen, 9-meteren (prikkalinja), igangsetting av spillet, ball i taket og avstand

- Målvakt kan **IKKE** under spillets gang bevege seg utenfor **9**-meteren (prikkalinja) Hvis det skjer idømmes indirekte frispark til motstander fra det sted målvakten passerer **9**-meteren. Målvakten *kan* dessuten gis gut kort dersom han/hun ved å passere **9**-meteren **forstyrrer motstandernes spill**, eller ved **gjentatte brudd** på regelen. Dommeren kan unnlate å idømme indirekte frispark så fremt motstander – etter dommers skjønn – har større fordel av ballen enn å få indirekte frispark.
- Målvakt kan når som helst kaste ballen over midtlinjen. Mål kan også gjøres fra målkast.
- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet gjenopptas ved innspark til det laget som ikke berørte ballen sist før den traff taket.
- Motspiller skal være minst **5** meter fra ballen ved avspark, frispark, innspark, hjørnespark og straffespark.
- Fra det tidspunkt spilleren/laget **KAN** sette i gang spillet og til det **BLIR** satt i gang, skal det ikke gå mer enn **4** sekunder.
- Alle kamper starter med dropping av ballen.

## Sluttspill – Uavgjort i avsluttende kamper

Ved uavgjort etter ordinær tid avgjøres kampene med **straffesparkkonkurranse** etter følgende prosedyre:

- Dommeren kaster mynt om hvilket lag som skal begynne med skudd, og bestemmer hvilket mål som skal benyttes.
- Lagene velger ut tre **-3** – spillere. Det er kun disse som kan ta straffespark. Straffeskytterne samles på midtbanen, øvrige spillere ved innbytterbenken. Det tas en **-1** – straffe fra hvert av lagene. Laget som får ett **-1** – mål mer enn motstanderen etter likt antall straffespark er vinner.
- Første tre **-3** – straffespark tas fra **9** meter; de øvrige tas fra **11** meter.
- Hvis det står likt etter at alle straffeskytterne på hvert lag har tatt straffe, gjentas samme rekkefølge på nytt.

**I CSK Julecup ønsker vi fair play på og utenfor banen!**